**Đề cương đồ án lập trình .Net**

1. Phần mềm quản lý quán đồ uống Skyline với các chức năng như sau:

* Quản lý danh mục
* Quản lý món
* Quản lý bàn
* Quản lý tài khoản
* Bán hàng
* Thống kê

1. Nội dung thực hiện

CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU DỰ ÁN PHẦN MỀM QUẢN LÝ QUÁN ĐỒ UỐNG SKYLINE

1.1 Khảo sát hệ thống

1.2 Xác định bài toán cần giải quyết

1.3 Phân tích và đặc tả các nghiệp vụ của hệ thống

1.4 Xác định yêu cầu hệ thống

CHƯƠNG 2: QUẢN LÝ DỰ ÁN

2.1 Ước lượng dự án

2.2 Lập lịch và theo dõi

CHƯƠNG 3 PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

3.1 Biểu đồ usecase

3.1.1 Biểu đồ usecase cho tổng quát

3.1.2 Biểu đồ usecase quản lý

3.2 Biểu đồ tuần tự

3.2.1 Biểu đồ tuần tự cho chức năng quản lý danh mục

3.2.2 Biểu đồ tuần tự cho chức năng quản lý danh món

3.2.3 Biểu đồ tuần tự cho chức năng quản lý bàn

3.2.4 Biểu đồ tuần tự cho chức năng quản lý tài khoản

3.2.5 Biểu đồ tuần tự cho chức năng bán hàng

3.2.6 Biểu đồ tuần tự cho chức năng thống kê

3.3 Biểu đồ hoạt động

3.3.1 Biểu đồ hoạt động quản lý danh mục

3.3.2 Biểu đồ hoạt động quản lý món

3.3.3 Biểu đồ hoạt động quản lý bàn

3.3.4 Biểu đồ hoạt động quản lý tài khoản

3.3.5 Biểu đồ hoạt động bán hàng

3.3.6 Biểu đồ hoạt động thống kê

3.4 Biểu đồ lớp

3.5 Biểu đồ triển khai

CHƯƠNG 4: THIẾT KẾ HỆ THỐNG

4.1 Thiết kế giao diện

4.1.1 Form đăng nhập

4.1.2 Form trang chủ

4.1.3 Form bán hàng

4.1.4 Form quản lý

4.1.5 Form thống kê

4.2 Thiết kế lưu trữ

4.2.1 Bảng bàn

4.2.2 Bảng hóa đơn

4.2.3 Bảng Chi tiết hóa đơn

4.2.4 Bảng món

4.2.5 Bảng danh mục

4.2.6 Bảng tài khoản

4.2.7 Database Diagrams

CHƯƠNG 5: LẬP TRÌNH

5.1 Yêu cầu

CHƯƠNG 6: KIỂM THỬ PHẦN MỀM

6.1. Văn bản chiến lược và kế hoạch kiểm thử

6.1.1.Các công đoạn kiểm thử

6.1.2. Chuẩn bị môi trường kiểm thử

6.1.3. Thiết kế kiểm tra

6.1.4. Thực hiện kiểm thử

6.1.5. Kế hoạch kiểm thử

6.2. Testcase

6.2.1. Màn hình đăng nhập

6.1.2. Chuẩn bị môi trường kiểm thử

6.1.3. Thiết kế kiểm tra

6.1.4. Thực hiện kiểm thử

6.1.5. Kế hoạch kiểm thử

6.2. Testcase

6.2.1. Màn hình đăng nhập

6.2.2. Màn hình chính

6.2.3. Màn hình quản lý danh mục

6.2.4. Màn hình quản lý món

6.2.5. Màn hình quản lý bàn

6.2.6. Màn hình quản lý tài khoản

6.2.7. Màn hình bán hàng

6.2.8. Màn hình thống kê

CHƯƠNG 7: ĐÓNG GÓI VÀ BẢO TRÌ PHẦN MỀM

7.1 Bảo trì phần mềm

7.1.1 Mục tiêu

* + 1. Dự đoán bảo trì
    2. Dự đoán thay đổi đóng

7.2 Kết quả đạt được

* Hoàn thành báo cáo có đủ nội dung theo đề cương
* Xây dựng được phần mềm với chức năng chính

**Giảng viên hướng dẫn Sinh viên thực hiện**

Nguyễn Văn Đoàn Bùi Xuân Hùng

Lưu Tùng Linh